



prends tes palmes
& ton tuba
Atelier de création graphique

Le savoir-faire

10 années d'expériences

Méthode de travail :

1. Prise du brief ou cahier des charges fourni par le client (RDV de lancement du projet)
2. Proposition de 1 à 3 maquettes
3. Choix de la maquette
4. Réalisation graphique du concept choisi
5. A/R Correction (par mail ou téléphone)
6. Finalisation, BAT
7. Préparation des fichiers & livraison
8. Suivi de fabrication
9. Gestion des prestataires (imprimeur)
10. Livraison.